

Anesvad convoca un 'hackathón' social en Bilbao, experiencia piloto por el Derecho a la salud

Se trata de una iniciativa pionera en el campo de la cooperación que busca crear apps que fomenten la protección y promoción del Derecho a la salud. Las aplicaciones estarán enfocadas a Ghana, India, Tailandia y Perú. La ONGD anima a participar a las personas con gusto por las tecnologías y el desarrollo en el maratón del día 28 de septiembre en Bilbao

- Anesvad convoca la primera edición de **Apps4Health**, un 'hackatón' social que se espera que reúna a 50 desarrolladores. La inscripción es gratuita, los primeros 24 tienen alojamiento gratis y los diez primeros incluso el desplazamiento de otra comunidad a Bilbao. Habrá desayuno, comida y cena para los participantes y un viaje a un proyecto de desarrollo para el equipo ganador, así como muchas cosas más.
- El objetivo es diseñar cinco aplicaciones enfocadas en temas de promoción de la salud que serán de código abierto y valorarán su implementación en los proyectos de desarrollo.
- Tendrá lugar en el Espacio Open de Bilbao, la antigua fábrica de Artiach de 10 a 22 horas. Durante doce horas un grupo de desarrolladores voluntarios crearán aplicaciones móviles usando los mínimos recursos materiales y el máximo ingenio.



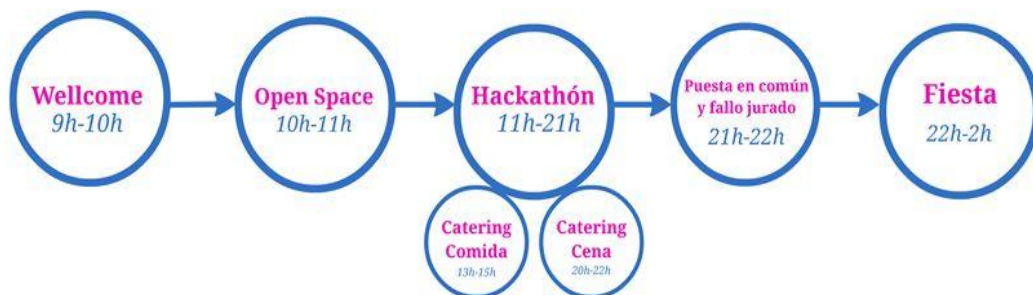


anesvad
por el derecho a la salud

Ayuda a nuestro reto de Apps4Health, un maratón para crear aplicaciones que contribuyen a la defensa del Derecho a la salud

(Bilbao, 24 de septiembre de 2013).- La ONGD Anesvad realizará un 'hackathón' que espera reunir alrededor de 60 desarrolladores de aplicaciones para dispositivos móviles, con la intención de diseñar 5 apps enfocadas en temas de promoción de la salud. Se trata de una iniciativa pionera en el campos de las ONGDs. Cuatro de estas cinco apps deberán centrarse en proyectos que Anesvad ha seleccionado de entre los muchos que actualmente se encuentra desarrollando en 20 países. La 5ª App será de temática libre, aunque siempre enfocada en solucionar temas relacionados con el Derecho a la salud.

Cronograma del hackathon



¿Qué busca Anesvad a través de las nuevas tecnologías?

El desarrollo y uso de aplicaciones móviles tienen un gran potencial para ayudar a mejorar las vidas de las personas más vulnerables del planeta. Existen muchos ejemplos que demuestran cómo un buen uso de la tecnología puede contribuir a mejorar la incidencia, capacitación de poblaciones y el acceso a la salud.

Un 'hackathón' social es un evento que reúne a desarrolladores/as voluntarios/as en un maratón por un tiempo determinado para trabajar empleando el mínimo de recursos y el máximo ingenio en crear aplicaciones móviles como respuesta a desafíos y problemas reales que intentarán mejorar la vida de estas personas en sus comunidades.

Con esto no se busca otra cosa que mejorar la calidad de vida de miles de personas con algo tan simple y complejo a la vez como es una aplicación móvil: una iniciativa innovadora en el terreno de las ONGDs.



Ayuda a nuestro reto de Apps4Health, un maratón para crear aplicaciones que contribuyen a la defensa del Derecho a la salud

Las apps de salud pueden salvar miles de vidas

Las apps de salud podrían salvar las tres millones de vidas que se pierden cada año en África por el VIH/SIDA, la tuberculosis, la malaria y por enfermedades relacionadas con el embarazo, según un informe elaborado por la consultora Price Waterhouse Coopers.

Apps4Health constituye un foro único de colaboración donde Anesvad quiere lanzar unos retos relacionados con problemas reales de nuestros proyectos de desarrollo en los que los desarrolladores puedan resolverlos.

Para ello hemos seleccionado cuatro de nuestros múltiples proyectos en diferentes países del mundo, enfocados en cuatro de sus áreas de actuación: supervivencia infantil y la maternidad segura en Ghana, eliminación de la lepra en India, el combate del dengue en Perú y la lucha contra la Trata de Seres Humanos en Tailandia.

Además, existe una quinta categoría de temática libre, que estará enfocada en solucionar temas relacionados con el derecho a la salud y contará con la supervisión de los técnicos de proyectos de la ONGD.

Un viaje a terreno como premio

La App “mejor valorada” **realizará un viaje junto a Anesvad al país seleccionado** para conocer el proyecto de desarrollo, las necesidades y la problemática de primera mano y poder enriquecer así el funcionamiento y la usabilidad de la aplicación.

Los premios para las 5 Apps “destacadas” del encuentro será la posibilidad de desarrollar en más profundidad la aplicación junto a la ONGD Anesvad.

Así mismo para estas 5 Apps “destacadas” a lo largo del 2013-2014, se realizarán una serie de talleres, enfocados en formación para la mejora del desarrollo de las aplicaciones móviles, en el espacio Hirikilabs de Tabakalera, Donostia-San Sebastián.

Reglas y criterios

Las personas desarrolladoras tienen total libertad en cuanto al uso de tecnologías y plataformas (web, escritorio o aplicación móvil); como así también la elección del lenguaje de programación a utilizar. Las aplicaciones serán desarrolladas bajo la filosofía ‘open source’. Las personas participantes pueden venir con su equipo formado. Si no tiene equipo lo puede formar el mismo día del hackathón social. Habrá una ronda de ‘networking’ antes de empezar la competencia; oportunidad para establecer contactos y relacionarse para armar equipo.



anesvad
por el derecho a la salud

Ayuda a nuestro reto de Apps4Health, un maratón para crear aplicaciones que contribuyen a la defensa del Derecho a la salud

Los equipos deberán estar conformados por 1 persona como mínimo y 4 como máximo. Los miembros de cada equipo podrán realizar diferentes tareas inherentes al desarrollo, por ejemplo: diseño, análisis, investigación, acompañamiento... En cada reto habrá un máximo de 3 equipos.

Las personas participantes no podrán competir con una aplicación hecha fuera del día del hackathón. Los miembros del equipo tendrán que designar una persona líder, siendo este el responsable de todas las comunicaciones desde y para el equipo.

En la presentación del proyecto, los equipos tendrán 5 minutos para contar (la presentación será puntuada) al público sobre el trabajo realizado. El jurado tiene que ver con un prototipo funcional.

Los organizadores podrán realizar cambios y modificaciones a las reglas de este evento hasta antes del día del evento (28 de septiembre de 2013). Será responsabilidad de los participantes mantenerse informados a través de la web oficial www.apps4health.es.

La OMS ya usa apps para vacunar a tiempo y evitar enfermedades

Las aplicaciones móviles son una realidad en el campo de la salud, tanto, que los máximos organismos mundiales ya hacen uso de ellas para mejorar la calidad de vida de miles de personas.

La Organización Mundial de la Salud (OMS) ya dispone de una app para recordar en todo el mundo las vacunaciones infantiles. Un código genérico y un algoritmo que permiten la adaptación a diferentes idiomas y calendarios de vacunación. Este código se ofrece a las autoridades sanitarias de los países o de las comunidades autónomas, para su personalización. Como es habitual, hay versiones para sistemas operativos iOS (Mac) y Android.

Igual que esta aplicación, podemos contabilizar muchas más en el terreno de la salud, pero pocas veces la combinación de esto con la cooperación se ha llevado a cabo. Esperemos que la combinación de tecnología, innovación, salud y cooperación ayuden a crear un mundo mejor.