

El 'hackathón' social contó con importantes soluciones tecnológicas para los proyectos de desarrollo

La iniciativa, que tuvo lugar el pasado sábado en Bilbao, buscó crear apps por el Derecho a la salud. En esta edición de Apps4Health la aplicación ganadora fue una correspondiente a un proyecto de lucha contra el dengue en Perú y hubo cuatro apps destacadas de India, Ghana, Tailandia y emergencias



- Anesvad convocó la primera edición de Apps4Health, un 'hackatón' social que reunió a casi 40 desarrolladores por el Derecho a la salud.
- El objetivo fue diseñar cinco aplicaciones enfocadas en temas de promoción de la salud de código abierto y valorar la implementación en los proyectos de desarrollo.
- El evento, que tuvo lugar en el Espacio Open de Bilbao, la antigua fábrica de Artiach de 10 a 22 horas, aglutinó a grupos multidisciplinares con resultados muy interesantes.

(Bilbao, 03 de octubre de 2013).- El 'hackathón' social promovido desde Anesvad el pasado sábado, Apps4Health, se clausuró con una buena asistencia, así como un gran resultado en innovación móvil y tecnológica para nuestros proyectos.



anesvad
por el derecho a la salud

Apps4Health aportó soluciones tecnológicas a nuestros proyectos de desarrollo gracias a la labor de más de 35 desarrolladores

La jornada transcurrió en buen ambiente entre el equipo de proyectos al desarrollo de Anesvad y 'hackers' dispuestos a facilitar la vida de personas que viven en situación de vulnerabilidad. Los primeros expusieron su visión de los proyectos a los segundos, que las transformaron en herramientas útiles de trabajo, eso sí, a futuro.

Las soluciones tecnológicas se adaptaron bien a enfermedades como la lepra, el dengue y a problemáticas como la Trata de Seres Humanos o los problemas de salud materno-infantil.

A lo largo de la jornada pudimos combinar el conocimiento que aportan nuestros equipos de proyectos con el componente tecnológico de personas programadoras y desarrolladoras.

En este primer maratón de aplicaciones, Apps4Health, intentamos enfrentar problemas de salud creando soluciones tecnológicas con la intención de proyectar el lado más amable de la tecnología.

Aplicaciones premiadas en Apps4Health

La aplicación más destacada fue la que desarrollo un equipo para Perú. La solución presentada constaba de una aplicación web en la que personal sanitario podrían usar a modo de panel de control, permitiendo tareas como la edición y maquetación de guías de salud informativas y educativas.

Igualmente, la app posibilita la asistencia a pacientes en remoto mediante técnicas de teleasistencia; o llevar un completo control de la enfermedad gracias a la información recogida por las brigadas de salud e incluso por la población local de las zonas con mayor riesgo de contagio.

Todo esto mediante el uso de sistemas de cartografía y algoritmos específicos para el cálculo de proyecciones a futuro sobre la posible evolución tanto de la enfermedad como de los ciclos de cría de los mosquitos que transmiten el virus.

Como premio realizarán un viaje junto a Anesvad al país seleccionado para conocer el proyecto de desarrollo, las necesidades y la problemática de primera mano y poder enriquecer así el funcionamiento y la usabilidad de la aplicación.

Otras aplicaciones destacadas fueron para Tailandia, India, Ghana y emergencias. Todas estas apps las compartiremos y trabajaremos con los equipos geográficos y valoraremos su posible viabilidad.

Los premios para las 4 apps “destacadas” del encuentro será la posibilidad de desarrollar en más profundidad la aplicación a lo largo del 2013-2014: se realizarán una serie de talleres, enfocados en formación para la mejora del desarrollo de las aplicaciones móviles, en el espacio Hirikilabs de Tabakalera, Donostia.

¿Qué buscó Anesvad a través de las nuevas tecnologías?

El desarrollo y uso de aplicaciones móviles tienen un gran potencial para ayudar a mejorar las vidas de las personas más vulnerables del planeta. Existen muchos ejemplos que demuestran cómo un buen uso de la tecnología puede contribuir a mejorar la incidencia, capacitación de poblaciones y el acceso a la salud.

Un ‘hackathón’ social es un evento que reúne a desarrolladores/as voluntarios/as en un maratón por un tiempo determinado para trabajar empleando el mínimo de recursos y el máximo ingenio en crear aplicaciones móviles como respuesta a desafíos y problemas reales que intentarán mejorar la vida de las personas.

Con esto no se busca otra cosa que mejorar la calidad de vida de miles de personas con algo tan simple y complejo a la vez como es una aplicación móvil.

Las apps de salud pueden salvar miles de vidas

Las apps de salud podrían salvar las tres millones de vidas que se pierden cada año en África por el VIH/SIDA, la tuberculosis, la malaria y por enfermedades relacionadas con el embarazo, según un informe elaborado por la consultora Price Waterhouse Coopers.

Para ello hemos seleccionado cuatro de nuestros múltiples proyectos en diferentes países del mundo, enfocados en cuatro de sus áreas de actuación: supervivencia infantil y la maternidad segura en Ghana, eliminación de la lepra en India, el combate del dengue en Perú y la lucha contra la Trata de Seres Humanos en Tailandia.

Además, existe una quinta categoría de temática libre, que estará enfocada en solucionar temas relacionados con el derecho a la salud y contará con la supervisión de los técnicos de proyectos de la ONGD.